# 介绍

官方网站：http://www.appelsiini.net/projects/lazyload

Lazyload依赖于jQuery

<http://www.cnblogs.com/cloudgamer/archive/2010/02/01/LazyLoad.html>

<http://www.cnblogs.com/cloudgamer/archive/2010/03/03/ImagesLazyLoad.html>

# 使用说明

1. 在head中引用：

|  |
| --- |
| <script src="jquery.js" type="text/javascript"></script>  <script src="jquery.lazyload.js" type="text/javascript"></script> |

1. 图片属性设置：

|  |
| --- |
| <img class="lazy" src="img/grey.gif" data-original="img/example.jpg" width="640" height="480"> |

>>给所有要应用此效果的插件加上class=”lazy”；

>>将真实图片放在data-original中；

>>必须给图片设置宽度和高度，否则，有的布局情况下，插件不能很好的工作；

# 对于不支持JS的浏览器

对于不支持JS的浏览器，将图片放在<noscript>中

|  |
| --- |
| <img class="lazy" src="img/grey.gif" data-original="img/example.jpg" width="640" heigh="480">  <noscript><imgsrc="img/example.jpg" width="640" heigh="480"></noscript> |

通过CSS隐藏应用lazyload的图片

|  |
| --- |
| .lazy {  display: none;  } |

对于支持JS的浏览器再通过JS设置其显示

|  |
| --- |
| $("img.lazy").show().lazyload(); |

# 提前加载图片

默认情况下，当图片出现在屏幕的可视区内才开始加载，如果想让图片提前加载，可设置threshold属性

|  |
| --- |
| $("img.lazy").lazyload({ threshold : 200 }); |

含义：离图片出现在屏幕可视区域还有200px时就开始加载

# 延迟加载图片

可以等页面全部加载完之后，不仅仅是HTML，也包括图片（指可视图片，即非隐藏图片），然后再加载指定的图片，还可以设置间隔时间；

下面的代码：页面加载完5秒后再加载指定的图片

|  |
| --- |
| $(function() {  $("img:below-the-fold").lazyload({  event : "sporty"  });  });  $(window).bind("load", function() {  var timeout = setTimeout(function() {$("img.lazy").trigger("sporty")}, 5000);  }); |

# 加载隐藏的图片

# 设置响应事件

默认情况下，图片出现在可视区域时才开始加载，我们可以自定义事件来控制它什么时候开始加载；

|  |
| --- |
| $("img.lazy").lazyload({  event : "click"  }); |

# 加载效果

默认情况下，插件会等图片完全加载好后再调用show()事件来显示它，我们可以设置加载效果

|  |
| --- |
| $("img.lazy").lazyload({  effect : "fadeIn"  }); |

# 指定容器

我们可以为它指定一个容器

|  |
| --- |
| #container {  height: 600px;  overflow: scroll;  }  $("img.lazy").lazyload({  container: $("#container")  }); |

# 设置查找图片个数